

Konferencja jubileuszowa

10 lat stosowania gier decyzyjnych PROCEED

3-4 grudnia 2024



Termin: 3-4 grudnia 2024 r.

Miejsce: Poznański Park Naukowo-Technologiczny, ul. Rubież 46, Poznań,

Wjazd 3, Budynek H, sala konferencyjna

Formuła: hybrydowa (na miejscu i online)

Cel: Wymiana doświadczeń pomiędzy aktualnymi i potencjalnymi użytkownikami gier PROCEED w celu wzbogacenia praktyki korzystania z nich w ramach zajęć

Z okazji dziesięciu lat praktycznego wykorzystania gier PROCEED zapraszamy na wyjątkową konferencję jubileuszową, która odbędzie się w naszej siedzibie w Poznaniu. Celem spotkania jest wymiana doświadczeń dydaktycznych i poszerzenie świadomości na temat możliwości użycia PROCEED na polskich uczelniach wyższych oraz w ramach innych działań edukacyjnych. W trakcie konferencji usłyszymy prezentacje pomysłodawców produktu, twórców fabuły pierwszych gier, ekspertów merytorycznych z dziedziny zarządzania kryzysowego, ale przede wszystkim dydaktyków stosujących regularnie gry w trakcie zajęć ze studentami. Wśród prelegentów są m.in. Waldemar Paternoga (z-ca Dyrektora Wydziału Bezpieczeństwa i Zarządzania Kryzysowego Urzędu Wielkopolskiego), dr hab. inż. Jan Zych (Członek Zarządu Poznańskiego Koła Polskiego Towarzystwa Badania Gier), dr Patrycja Bryczek-Wróbel (z Wojskowej Akademii Technicznej w Warszawie) oraz dr hab. inż. Marian Żuber (z Uniwersytetu Przyrodniczego we Wrocławiu).

Jak się zarejestrować?

Zeskanuj kod QR lub wejdź na stronę konferencji i wypełnij formularz zgłoszeniowy

<https://www.proceed.com.pl/konferencja/>



AGENDA: 3 – 4 grudnia 2024

Dzień 1: Historia i terażniejszość

12: 00 - 13:45

Panel I

Rejestracja uczestników

Powitanie i otwarcie konferencji

dr Rafał Renk, Prezes ITTI

Historia PROCEED

Andrzej Adamczyk, ITTI

Obraz sytuacji kryzysowej z pierwszej ręki – podstawa scenariusza gry

dyr. Waldemar Paternoga, Wydział Bezpieczeństwa i Zarządzania

Kryzysowego - Wielkopolski Urząd Wojewódzki w Poznaniu

Lunch

14:15 - 18:00

Panel II

Gry decyzyjne w edukacji – stan aktualny

dr inż. Jan Zych, Poznańskie Koło Polskiego Towarzystwa Badania Gier

I Sesja praktyczna: „PROCEED na zajęciach” - Relacja z użycia gier

dr Patrycja Bryczek-Wróbel, Wojskowa Akademia Techniczna

Przerwa na kawę

II Sesja praktyczna: „PROCEED na zajęciach” - Relacja z użycia gier

dr hab. inż. Marian Żuber, Uniwersytet Przyrodniczy we

Wrocławiu

Przerwa na kawę

Uroczyste rozdanie nagród

Katarzyna Jędrasik, ITTI

Dyskusja – Zalety stosowania gier

Kamila Stroińska, ITTI

Podsumowanie dnia

Dzień 2: Przyszłość

09:00 - 13:00

Panel I

Powitanie i wprowadzenie

Gry PROCEED w perspektywie nowych regulacji

*dyr. Waldemar Paternoga, Wydział Bezpieczeństwa i Zarządzania
Kryzysowego - Wielkopolski Urząd Wojewódzki w Poznaniu*

Ochrona ludności cywilnej oraz infrastruktury krytycznej, przed atakami z powietrza oraz dywersją – perspektywa na nowe scenariusze gier

*Kamil Margielewicz, student Uniwersytetu Komisji Edukacji Narodowej w Krakowie,
Akademii Górnośląskiej oraz Uniwersytetu Śląskiego w Katowicach*

Przerwa na kawę

Pomysły na scenariusze kolejnych gier

Kamila Stroińska, ITTI

Zaproszenie do Programu Partnerskiego, dyskusja na temat przyszłych spotkań

Katarzyna Jędrasik, ITTI

Zamknięcie konferencji

Lunch